

BONUS TILE

*This bonus personality tile, offered to you by Quined-QWG for Spiel 2009, shows two different powers (common rule on the yellow side and variant on **the red side**). For your initial game, we recommend that you use the yellow side. In future games, the players may choose which side will be played during the game.*



THE INDIAN

You receive immediately two parcels at random (throw the dice twice - if the designated parcel is already owned, roll the dice again).



Cash limit: \$20

***Variant:** When you choose the Indian, the maximum price of any parcel you buy is \$3.
Cash limit: \$30*



DE INDIAAN

Je ontvangt onmiddellijk 2 percelen. Gooi de dobbelsteen tweemaal om de percelen te bepalen. Als de percelen al in het bezit van een speler zijn, gooi dan de dobbelstenen opnieuw.



Geldlimiet: \$20.

***Variant:** De prijs van een perceel bedraagt maximaal \$3.
Geldlimiet: \$30.*



L'INDIEN

Vous recevez immédiatement deux terrains, choisis au hasard en jetant deux fois les deux dés (relancez les dés si la parcelle désignée a déjà un propriétaire). Limite de liquidité : \$20.



***Variant:** Le prix maximum des terrains que vous achetez est de \$3.
Limite de liquidité : \$30.*



DER INDIANER

Der Indianer erhält sofort 2 zufällige Parzellen (dazu würfelt der Spieler zweimal mit beiden Würfeln - ist eine Parzelle bereits besetzt, so würfelt er erneut).



Geldlimit: \$20

***Rote Seite:** Wenn ein Spieler den Indianer wählt, so zahlt er für jede Parzelle höchstens \$3.
Geldlimit: \$30*



Carson City is part 5 of the Master Print Series of Quined-QWG. Shown are all the different parts, including a preview of part 6, to be published in 2010.

