



DER DIEB

EIN DIEB TREIBT SEIN UNWESEN AUF DEM MARKTPLATZ. KANNST DU IHN UND DEN KONSUL GESCHICKT KOMBINIEREN, UM DEINE ZIELE ZU ERREICHEN?

SPIELVORBEREITUNG

WÄHREND DER SPIELVORBEREITUNG WIRD DIE FIGUR DES DIEBS AUF DASSELBE FELD GESETZT WIE DER KONSUL. DAS BEUTEPLÄTTCHEN WIRD NEBEN DEN SPIELPLAN GELEGT.

BEWEGUNG DES DIEBS

WENN EIN KUNDE VON EINEM SPIELER BEWEGT WIRD, BEWEGT SICH AUCH DER DIEB IN DER GLEICHEN RICHTUNG UND DIESELBE ANZAHL AN FELDERN.

EFFEKT DES DIEBS

WENN DER DIEB SEINE BEWEGUNG VOR EINEM BESTÜCKTEN MARKTSTAND BEENDET, STIEHLT ER VON DIESEM STAND EINE WARE NACH WAHL DES SPIELERS, DER DIE BEWEGUNG DES DIEBS AUSGELÖST HAT. DIE GESTOHLENE WARE WIRD AUF DAS BEUTEPLÄTTCHEN GELEGT.

ERGREIFUNG DES DIEBS

WENN EIN SPIELER DEN KONSUL AUF DAS FELD BEWEGT, AUF DEM SICH DER DIEB AUFHÄLT, ERHÄLT ER SO VIELE ANSEHENSPUNKTE WIE DIE SUMME DER PUNKTWERTE ALLER WAREN AUF DEM BEUTEPLÄTTCHEN. DIE GESTOHLENEN WAREN KOMMEN ZURÜCK IN DEN ALLGEMEINEN VORRAT.

DIESE AKTION WIRD NICHT AUSGELÖST, WENN DER DIEB AUF DAS FELD GEZOGEN WIRD, AUF DEM DER KONSUL STEHT.

DER DIEB IST EINE MINI-ERWEITERUNG FÜR DAS SPIEL MASSILIA. DAS GRUNDSPIEL WIRD BENÖTIGT, UM MIT DIESER ERWEITERUNG SPIELEN ZU KÖNNEN.



1 BEUTEPLÄTTCHEN



1 FIGUR
DIEB