



Massilia

DE DIEF

ER IS EEN DIEF ACTIEF OP DE MARKT. GEBRUIK DEZE SLIM IN COMBINATIE MET DE CONSUL OM JE EIGEN ZAAKJES GOED TE REGENEN.

BIJ DE VOORBEREIDING

PLAATS DE DIEF OP HETZELFDE VELD ALS DE CONSUL. LEG DE DIEFTEGEL NAAST HET SPEELBORD.

HET VERPLAATSEN VAN DE DIEF

WANNEER EEN KLANT WORDT VERPLAATST DOOR EEN SPELER, WORDT DE DIEF EVENVEEL VELDEN BEWOGEN IN DEZELFDE RICHTING.

EFFECT VAN DE DIEF

WANNEER DE DIEF STOPT NAAST EEN MARKTKRAAM MET GOEDEREN, STEELT HIJ ER EEN GOED. DE SPELER DIE DE VERPLAATSING VEROORZAAKT HEEFT, KIEST WELK GOED. HET GESTOLEN GOEDERENBLOKJE WORDT OP DE DIEFTEGEL GELEGD.

ARRESTATIE VAN DE DIEF

WANNEER EEN SPELER DE CONSUL VERPLAATST NAAR HET VELD WAAROP DE DIEF STAAT, SCOORT HIJ REPUTATIEPUNTEN, EVENVEEL ALS HET AANTAL GESTOLEN GOEDERENBLOKJES DAT OP DE DIEFTEGEL LIGT. DE GOEDERENBLOKJES GAAN TERUG NAAR DE HAVEN.

LET OP: DEZE ACTIE IS NIET TOEGESTAAN ALS DE DIEF VERPLAATST WORDT NAAR HET VELD WAAROP DE CONSUL STAAT.

DE DIEF IS EEN MINI-UITBREIDING VOOR HET SPEL MASSILIA. HET BASISPEL IS NODIG OM DEZE UITBREIDING TE KUNNEN SPELEN.



1 DIEFTEGEL



1 DIEF