

Détail des Rituels



HINA A1 (1x)
Mettez dans le Sac Sacrifice autant de Mana de la réserve générale que le nombre de joueurs x6.



IHI B4 (1x)
Réactivez tous vos Assistants. Gagnez 1 Tatouage.



PAPA-RA'I D4 (1x)
Lors du décompte final, marquez 3PV.



RORO'O G1 (4x)
Piochez des Cartes Rituel en fonction de votre rang et gardez-en 2.



HINA A2 (1x)
Pour le reste de cette phase de cérémonie, inversez l'ordre de résolution des Rituels.



IHI B5 (1x)
Pour chacun de vos Marchands, vous pouvez vendre une Marchandise à son prix actuel ou inférieur. Ne déplacez pas les Marqueurs Prix.



PAPA-RA'I D5 (1x)
Lors du décompte final, marquez 4PV.



RORO'O G2 (1x)
Le joueur qui possède le moins de Prêtres reçoit 10 Mana.



HINA A3 (1x)
Vous pouvez gratuitement exécuter l'effet du prochain Rituel personnel (noir).



MATA-ARAHU C1 (4x)
Gagnez 1 Tatouage.



RA'A E1 (2x)
Prenez une Carte Masque du Marché. Vous ne recevez pas son bonus.



RORO'O G3 (2x)
Lancez le dé. Prenez autant de Mana que 3x le résultat du dé.



HINA A4 (1x)
Mettez dans le Sac Sacrifice autant de Mana de la réserve générale que le nombre de joueurs x10.



MATA-ARAHU C2 (1x)
Gagnez 2 Tatouages.



RA'A E2 (1x)
Prenez une Carte Masque du Marché. Vous recevez 2x son bonus.



RORO'O G4 (2x)
Recrutez 2 Prêtres sans payer de Perles.



HINA A5 (1x)
Vous pouvez gratuitement exécuter l'effet du prochain Rituel personnel (noir). Gagnez 1 Tatouage.



MATA-ARAHU C3 (1x)
Avancez votre Marqueur Tatouages jusqu'au rang suivant.



RAU-PENA F1 (3x)
Piochez 2 Cartes Forêt : gardez les éventuelles Marchandises et défaussez les autres.



RORO'O G5 (1x)
Après l'étape 5 d'une phase de cérémonie, recevez autant de Mana que 2x le coût du Rituel le plus cher exécuté lors de cette cérémonie.



HINA A6 (1x)
Vous pouvez jouer gratuitement jusqu'à 3 Cartes Rituel normal de votre main.



MATA-ARAHU C4 (1x)
Gagnez 1 Tatouage pour chacun de vos Shamans.



RAU-PENA F2 (3x)
Prenez une Carte Marchandise.



RORO'O G6 (1x)
Prenez 12 Mana de la réserve générale. Gagnez 1 Tatouage.



IHI B1 (3x)
Prenez une Carte Assistant du Marché aux Assistants.



PAPA-RA'I D1 (1x)
Lors du décompte final, marquez 1PV.



RAU-PENA F3 (1x)
Lorsqu'un joueur choisit la Tuile Lieu Marché, vous pouvez vendre une Marchandise au prix que vous voulez. Ne déplacez pas le Marqueur Prix.



RORO'O G7 (1x)
Piochez des Cartes Rituel en fonction de votre rang et gardez-en 3.



IHI B2 (2x)
Réactivez 1 Assistant.



PAPA-RA'I D2 (1x)
Lors du décompte final, marquez 5PV si vous avez atteint le rang de Tahua et que vous possédez 9 Prêtres.



RAU-PENA F4 (1x)
Chaque joueur qui possède au moins une Marchandise de chaque type gagne 3 Tatouages.



RORO'O G8 (1x)
Prenez 2 Mana de la réserve générale pour chacun de vos Prêtres. Gagnez 1 Tatouage.



IHI B3 (2x)
Réactivez 2 Assistants.



PAPA-RA'I D3 (1x)
Lors du décompte final, marquez 2PV.



RAU-PENA F5 (1x)
Prenez une Carte Marchandise pour chacun de vos Cueilleurs.



RORO'O G9 (1x)
Prenez 3 Mana de la réserve générale pour chacun de vos Prêtres. Gagnez 2 Tatouages.

Détail des Rituels



RORO'O G10 (1x)
Recrutez 3 Prêtres sans payer de Perles. Gagnez 2 Tatouages.



TA'ERE I1 (1x)
Lorsque vous sacrifiez une Marchandise au Marae, lancez un dé. Sur 1 ou 2, vous ne défaussez pas votre Marchandise.



TA'ERE I9 (1x)
Dès qu'un joueur choisit la Tuile Lieu Barrière de corail, prenez un mahi-mahi du Marché aux Marchandises (s'il y en a).



TĀNE J7 (3x)
Volez un Masque non apparié à un autre joueur.



RUA-HATU H1 (4x)
Prenez 3 Perles.



TA'ERE I2 (1x)
Dès qu'un joueur choisit la Tuile Lieu Chemin des Dieux, prenez 2 Mana pour chacun de vos Prêtres.



TA'ERE I10 (1x)
En tant que Kahuna, lorsque vous devez lancer le dé sur l'un des lieux représentés, choisissez le résultat.



TĀNE J8 (1x)
Volez un Masque ou une Marchandise à 2 joueurs de votre choix.



RUA-HATU H2 (1x)
Tous les joueurs prennent 1 Perle pour chacun de leurs Prêtres.



TA'ERE I3 (1x)
Lorsque vous recrutez des Prêtres, payez 1 Perle pour 1 Prêtre et 3 Perles pour 2 Prêtres.



TĀNE J1 (1x)
Lors de cette phase de cérémonie, tout Rituel d'un coût de 5 ou moins n'est pas réalisé.



TĀNE J9 (1x)
Tous les autres joueurs doivent vous donner 4 Perles. Un joueur avec moins de 4 Perles donne ce qu'il peut.



RUA-HATU H3 (2x)
Prenez 2 Perles pour chacun de vos Pêcheurs de Perles.



TA'ERE I4 (1x)
Lorsque vous devez piocher une Carte Forêt face visible, vous pouvez à la place prendre la 1^{re} Carte de la pioche Forêt.



TĀNE J2 (1x)
Lors de cette phase de cérémonie, les Rituels normaux ne sont pas réalisés. Défaussez-les.



URU-TAETAETAE K1 (1x)
A chaque fois que vous misez de la Mana, prenez 3 Mana de la réserve générale et ajoutez-la à votre mise.



RUA-HATU H4 (1x)
Lorsque vous avez atteint le rang de Tahua, prenez 5 Perles de la réserve générale à chaque fois que vous gagnez 1 Tatouage.



TA'ERE I5 (1x)
En tant que Kahuna, lorsque vous lancez le dé sur l'un des lieux représentés, vous pouvez ajouter ou soustraire 1 au résultat.



TĀNE J3 (2x)
Recevez au choix soit 1 Perle soit 2 Mana de chaque autre joueur. Un joueur qui n'a pas la Marchandise demandée ne donne rien. Un joueur avec 1 Mana le donne.



URU-TAETAETAE K2 (1x)
Lors de l'étape 6 d'une phase de cérémonie, remplissez une seconde mission To'o parmi celles disponibles. Vous ne pouvez pas combiner ce pouvoir avec un Pêcheur de Perles.



RUA-HATU H5 (1x)
Prenez 4 Perles pour chacun de vos Pêcheurs de Perles.



TA'ERE I6 (1x)
Lorsque vous piochez des Cartes Rituel normal, vous pouvez en piocher 2 de plus mais vous n'en gardez pas plus.



TĀNE J4 (1x)
Tous les autres joueurs doivent vous donner 3 Mana. Un joueur avec moins de 3 Mana donne ce qu'il peut.



URU-TAETAETAE K3 (1x)
Vous ne payez que la moitié des coûts en Mana (arrondi à l'inférieur) pour remplir les missions To'o.



RUA-HATU H6 (1x)
Choisissez un adversaire et prenez autant de Perles de la réserve générale qu'il en possède. Gagnez 2 Tatouages.



TA'ERE I7 (1x)
Vous ne payez qu'une Perle pour recruter un Assistant au Marché.



TĀNE J5 (1x)
Tous les autres joueurs perdent 1 Prêtre.



URU-TAETAETAE K4 (1x)
Vous ne payez que la moitié des coûts en Perles (arrondi à l'inférieur) pour remplir les missions To'o.



RUA-HATU H7 (1x)
Prenez 1 Perle pour chacun de vos Prêtres. Gagnez 2 Tatouages.



TA'ERE I8 (1x)
Lorsque vous piochez des Cartes Rituel interdit, vous pouvez en piocher 2 de plus mais vous n'en gardez pas plus.



TĀNE J6 (1x)
Tous les autres joueurs doivent vous donner 2 Perles. Un joueur avec moins de 2 Perles donne ce qu'il peut.



URU-TAETAETAE K5 (1x)
Lors de l'étape 6 d'une phase de cérémonie, remplissez deux missions To'o parmi celles disponibles. Vous ne pouvez pas combiner ce pouvoir avec un Pêcheur de Perles.