

Additional Rituals Overview



This promo pack adds 10 new Ritual Cards to Raiatea. These cards are shuffled into their respective draw piles (either Normal or Forbidden). The rules for these new Rituals are listed below:



HINA A7 (1x)
In Ceremonial order, each player may perform a Ritual from his/her hand, paying the Mana costs from his/her own supply.



RA'A E3 (2x)
Discard a Mask to the Market and receive its bonus three times.



HINA A8 (1x)
In reverse ceremonial order, each player may either add 4 Mana to the bag from the general supply, or return 6 Mana from the bag to the general supply.



RA'A E4 (1x)
This card counts as a Mask pair in a color of your choice.



HINA A9 (1x)
In Ceremonial order, each player may perform a Ritual from his/her hand, paying the Mana costs from the Mana in the bag.



TA'ERE I11 (1x)
Whenever a player chooses the Neighbourhood location, you may reactivate an Assistant.



MATA-ARAHU C5 (2x)
Discard any number of Commodity Cards. Receive 1 Tattoo for each Commodity discarded in this manner.



URU-TAETAETAE K6 (1x)
If there are any tied Mana values during a Ceremony round, your tied Rituals are resolved before those of any other players (but not before General (brown) Rituals).



Dit promodeck bevat 10 nieuwe ritueelkaarten voor Raiatea. Deze kaarten worden in de juiste stapel (normaal of verboden) geschud. Hieronder volgen de regels voor deze nieuwe rituelen:



HINA A7 (1x)
In ceremoniële volgorde mag iedere speler een ritueel uit zijn hand uitvoeren. De manakosten betaalt hij uit zijn eigen voorraad.



RA'A E3 (2x)
Leg een masker af (in de markt) en ontvang zijn bonus driemaal.



HINA A8 (1x)
In omgekeerde ceremoniële volgorde mag ieder 4 mana uit de algemene voorraad in de zak doen, of 6 mana uit de zak halen en terugleggen in de algemene voorraad.



RA'A E4 (1x)
Deze kaart telt als maskerpaar in een kleur naar keuze.



HINA A9 (1x)
In ceremoniële volgorde mag iedere speler een ritueel uit zijn hand uitvoeren. De manakosten worden betaald uit de zak.



TA'ERE I11 (1x)
Als een speler de burenllocatie kiest, mag je een helper reactiveren.



MATA-ARAHU C5 (2x)
Leg een aantal goederenkaarten naar keuze af. Je ontvangt 1 tatoeage voor elk op deze manier afgelegd goed.



URU-TAETAETAE K6 (1x)
Als er in een ceremonieronde rituelen met gelijke manakosten zijn, worden jouw betrokken rituelen eerder afgehandeld dan die van andere spelers (maar ná algemene (bruine) rituelen).



Diese Beigabe enthält 10 neue Rituale für Raiatea. Die Karten werden in die entsprechenden Nachziehstapel gemischt (Normale und Verbotene Rituale). Die Effekte dieser neuen Rituale sind im Folgenden aufgelistet:



HINA A7 (1x)
In Reihenfolge der Gunst der Götter darf jeder Spieler ein Ritual von seiner Hand ausführen, indem er die Manakosten von seinem eigenen Vorrat in den allgemeinen Vorrat bezahlt.



RA'A E3 (2x)
Lege eine deiner Masken zum Maskenmarkt und erhalte dreimal deren Bonus.



HINA A8 (1x)
Entgegen der Reihenfolge der Gunst der Götter darf jeder Spieler 4 Mana aus dem Sack in den allgemeinen Vorrat legen oder 6 Mana aus dem allgemeinen Vorrat in den Sack geben.



RA'A E4 (1x)
Diese Karte zählt als Maskenpaar in einer Farbe deiner Wahl.



HINA A9 (1x)
In Reihenfolge der Gunst der Götter darf jeder Spieler ein Ritual von seiner Hand ausführen, indem er die Kosten für das Ritual aus dem Sack nimmt und in den allgemeinen Vorrat legt.



TA'ERE I11 (1x)
Immer wenn ein Spieler die Nachbarschaft wählt, darfst du einen Helfer reaktivieren.



MATA-ARAHU C5 (2x)
Wurf eine beliebige Zahl Warenkarten ab und erhalte 1 Tattoo pro abgeworfener Karte.



URU-TAETAETAE K6 (1x)
Wenn es während der Festrunde Gleichstand zwischen Ritualen gibt, werden deine Rituale immer vor denen der anderen Spieler ausgeführt (aber nicht vor den allgemeinen (braunen) Ritualen).



Ce module ajoute 10 nouvelles cartes Rituel à Raiatea. Mélangez-les aux autres cartes Rituel dans leur pile respective (rituel normal/interdit). Ces nouveaux rituels sont décrits ci-dessous :



HINA A7 (1x)
Selon l'ordre d'action de la cérémonie, chaque joueur peut réaliser un rituel de sa main, en payant son cout en Mana depuis sa réserve personnelle.



RA'A E3 (2x)
Remettez l'un de vos masques dans le marché et recevez 3 fois son trésor.



HINA A8 (1x)
A l'inverse de l'ordre d'action de la cérémonie, chaque joueur peut soit ajouter 4 Mana de la réserve générale dans le sac, soit remettre 6 Mana du sac dans la réserve générale.



RA'A E4 (1x)
Cette carte compte comme une paire de masques de la couleur de votre choix.



HINA A9 (1x)
Selon l'ordre d'action de la cérémonie, chaque joueur peut réaliser un rituel de sa main, en retirant son cout en Mana du sac.



TA'ERE I11 (1x)
Dès qu'un joueur choisit la tuile Clairière, vous pouvez réactiver un assistant.



MATA-ARAHU C5 (2x)
Vous pouvez défausser des cartes Ressource pour avancer votre marqueur Tatouages d'autant de cases que le nombre de cartes que vous sacrifiez.



URU-TAETAETAE K6 (1x)
Lors de la cérémonie, s'il y a plusieurs rituels d'une même valeur de Mana, pour chaque valeur les vôtres sont réalisés avant ceux des autres joueurs (mais pas avant les rituels communs marron).