

TERRATTARA

PROMO PACK



Ce pack promotionnel contient 2 cartes Personnage, 3 cartes Artisanat et 2 cartes Ressources de départ. Ajoutez chaque carte Artisanat au paquet du niveau correspondant avant de créer la pile de cartes Artisanat face cachée lors de la « Mise en place du plateau », étape 8. Les cartes Personnage et Ressources de départ sont mélangées avec leur pile respective avant de révéler les cartes en « Début de partie ».



Une fois par manche, lors de votre tour, vous gagnez SOIT 1 déplacement, SOIT 1 de force militaire, SOIT 1 niveau de culture. En parallèle, vous pouvez transformer 1 ressource brute en la ressource raffinée correspondante.



Une fois par manche, lors de votre tour, vous pouvez renoncer au gain de 1 déplacement OU 1 de force militaire OU 1 niveau de culture pour marquer 5 PV à la place.



Une fois par manche, lors de votre tour, vous pouvez renoncer au gain de 1 déplacement OU 1 de force militaire OU 1 niveau de culture pour marquer 5 PV à la place.



Une fois par manche, lors de votre tour, vous pouvez renoncer au gain de 1 déplacement OU 1 de force militaire OU 1 niveau de culture pour marquer 5 PV à la place.

Les 3 cartes Artisanat de ce pack promotionnel peuvent appartenir à n'importe laquelle des 4 catégories : **outils**, **armes**, **poterie** ou **vêtements**. Lorsque vous fabriquez l'un de ces objets, si vous possédez des réductions spécifiques sur plusieurs types de ressources, vous devez choisir UNE SEULE catégorie à laquelle appartient l'objet artisanal que vous fabriquez. En fin de partie, vous devez à nouveau choisir à quelle catégorie il appartient pour les décomptes correspondants (comptoirs et cartes Artisanat basés sur les catégories artisanales). Cette catégorie peut être différente de celle choisie au moment de la fabrication de l'objet.



En fin de partie, marquez 2 PV pour chaque comptoir sur lequel vous avez laissé un drapeau.



En fin de partie, marquez 2 PV pour chaque niveau de tous vos ouvriers.

Exemple : 2 ouvriers niveau 1 et 1 ouvrier niveau 2 vous rapportent 8 PV.



Activez de nouveau une capacité instantanée de l'un des objets artisanaux que vous avez déjà construits.



Lors du « Début de partie », il peut arriver que la carte Personnage offrant un explorateur supplémentaire à votre clan et la carte Ressource de départ à droite ci-contre soient toutes les 2 en jeu. Dans ce cas, il est interdit qu'un même joueur prenne ces 2 cartes Personnage et Ressources de départ.