

# Overzicht rituelen



**HINA A1 (1x)**  
Doe mana in de offerzak, zoveel als het aantal spelers maal 6. Neem deze mana uit de algemene voorraad.



**IHI B4 (1x)**  
Reactiveer al je helpers. Ontvang 1 tatoeage.



**PAPA-RA'I D4 (1x)**  
Aan het einde van het spel ontvang je 3 OP.



**RORO'O G1 (4x)**  
Trek rituelen overeenkomstig je rang en houd er 2.



**HINA A2 (1x)**  
Voor de verdere duur van de ceremonie: draai de volgorde om waarin rituelen worden afgehandeld.



**IHI B5 (1x)**  
Per handelaar die je bezit mag je 1 goed verkopen voor de hoogste marktprijs (of lager). Verplaats de prijsmarker niet.



**PAPA-RA'I D5 (1x)**  
Aan het einde van het spel ontvang je 4 OP.



**RORO'O G2 (1x)**  
De speler(s) met de minste priesters ontvangt 10 mana.



**HINA A3 (1x)**  
Je mag kosteloos het eerstvolgende persoonlijke ritueel (zwart) uitvoeren.



**MATA-ARAHU C1 (4x)**  
Ontvang 1 tatoeage.



**RA'A E1 (2x)**  
Neem een masker van de markt. Je ontvangt de bonus niet.



**RORO'O G3 (2x)**  
Gooi de dobbelsteen. Ontvang mana, zoveel als het dobbelresultaat maal 3.



**HINA A4 (1x)**  
Doe mana in de offerzak, zoveel als het aantal spelers maal 10. Neem deze mana uit de algemene voorraad.



**MATA-ARAHU C2 (1x)**  
Ontvang 2 tatoeages.



**RA'A E2 (1x)**  
Neem een masker van de markt. Je ontvangt de bonus dubbel.



**RORO'O G4 (2x)**  
Leid 2 priesters gratis op.



**HINA A5 (1x)**  
Je mag kosteloos het eerstvolgende persoonlijke ritueel (zwart) uitvoeren. Ontvang 1 tatoeage.



**MATA-ARAHU C3 (1x)**  
Verplaats je tatoeagemarker naar de volgende rang.



**RAU-PENA F1 (3x)**  
Trek 2 boskaarten. Houd de goederenkaarten, leg andere kaarten af.



**RORO'O G5 (1x)**  
Aan het einde van handeling 5 in de ceremonieronde ontvang je tweemaal de manakosten van het duurste uitgevoerde ritueel in die ronde.



**HINA A6 (1x)**  
Je mag kosteloos tot 3 normale rituelen uit je hand uitvoeren.



**MATA-ARAHU C4 (1x)**  
Ontvang 1 tatoeage per sjamaan die je bezit.



**RAU-PENA F2 (3x)**  
Ontvang 1 goederenkaart.



**RORO'O G6 (1x)**  
Ontvang 12 mana uit de algemene voorraad. Ontvang 1 tatoeage.



**IHI B1 (3x)**  
Ontvang 1 helperskaart van de helpersmarkt.



**PAPA-RA'I D1 (1x)**  
Aan het einde van het spel ontvang je 1 OP.



**RAU-PENA F3 (1x)**  
Als een speler de marktlocatie kiest, mag je een goed verkopen voor de hoogste marktprijs (of lager). Verplaats de prijsmarker niet.



**RORO'O G7 (1x)**  
Trek rituelen overeenkomstig je rang en houd er 3.



**IHI B2 (2x)**  
Reactiveer 1 helper.



**PAPA-RA'I D2 (1x)**  
Aan het einde van het spel ontvang je 5 OP als je de rang van Tahua hebt bereikt én je priestermarker staat op veld "g" van het priesterspoor.



**RAU-PENA F4 (1x)**  
Iedere speler die ten minste 1 goed van elke soort bezit, ontvangt 3 tatoeages.



**RORO'O G8 (1x)**  
Ontvang 2 mana per priester die je hebt opgeleid. Ontvang 1 tatoeage.



**IHI B3 (2x)**  
Reactiveer 2 helpers.



**PAPA-RA'I D3 (1x)**  
Aan het einde van het spel ontvang je 2 OP.



**RAU-PENA F5 (1x)**  
Ontvang 1 goederenkaart voor elke verzamelaar die je bezit.



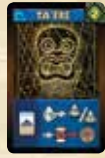
**RORO'O G9 (1x)**  
Ontvang 3 mana per priester die je hebt opgeleid. Ontvang 2 tatoeages.



# Overzicht rituelen



**RORO'O G10 (1x)**  
Leid 3 priesters gratis op.  
Ontvang 2 tatoeages.



**TA'ERE I1 (1x)**  
Als je een goed offert  
bij de marae, gooi je de  
dubbelsteen. Als je 1 of  
2 gooit, leg je het goed  
niet af.



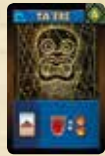
**TA'ERE I9 (1x)**  
Als een speler de  
oesterbank-locatie kiest  
ontvang je 1 mahi-mahi van  
de goederenmarkt (indien  
aanwezig).



**TĀNE J7 (3x)**  
Steel 1 niet-gepaard  
masker naar keuze van een  
andere speler.



**RUA-HATU H1 (4x)**  
Ontvang 3 parels.



**TA'ERE I2 (1x)**  
Als een speler het pad van  
de goden kiest, ontvang je  
2 mana per priester die je  
hebt opgeleid.



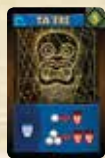
**TA'ERE I10 (1x)**  
Als je de Kahuna bent  
op een van de getoonde  
locaties, dan gooi je de  
dubbelsteen voor de  
helpers niet. In plaats  
daarvan mag je de waarde  
kiezen.



**TĀNE J8 (1x)**  
Steel 1 niet-gepaard  
masker OF 1 goederenkaart  
van twee spelers naar  
keuze.



**RUA-HATU H2 (1x)**  
Iedere speler ontvangt 1  
parel per priester die hij  
heeft opgeleid.



**TA'ERE I3 (1x)**  
Als je priesters opleidt,  
betaal je 1 parel voor 1  
priester, of 3 parels voor 2  
priesters.



**TĀNE J1 (1x)**  
Tijdens deze  
ceremonieronde worden  
rituelen die 5 of minder  
kosten niet uitgevoerd.



**TĀNE J9 (1x)**  
Alle andere spelers moeten  
jou 4 parels betalen. Als  
een speler minder dan 4  
parels bezit, betaalt hij  
wat hij kan.



**RUA-HATU H3 (2x)**  
Ontvang 2 parels per  
parelvisser die je bezit.



**TA'ERE I4 (1x)**  
Als je een kaart uit het  
open bosaanbod zou  
nemen, mag je in plaats  
daarvan de bovenste kaart  
van de bos-trekstapel  
nemen.



**TĀNE J2 (1x)**  
Tijdens deze  
ceremonieronde worden  
normale rituelen niet  
uitgevoerd. Leg ze af.



**URU-TAETAE K1 (1x)**  
Als je mana biedt, ontvang  
je 3 mana uit de algemene  
voorraad, die je toevoegt  
aan je bod.



**RUA-HATU H4 (1x)**  
Als je de rang van Taha  
hebt bereikt, ontvang je  
geen nieuwe tatoeages  
meer. Als je tatoeages  
zou ontvangen, neem je in  
plaats daarvan 5 parels uit  
de algemene voorraad.



**TA'ERE I5 (1x)**  
Als je de Kahuna bent op een  
van de getoonde locaties  
en je gooit de dubbelsteen  
voor de helpers, dan mag je 1  
optellen bij of aftrekken van  
het resultaat. Je mag geen  
1 veranderen in een 4 of  
andersom.



**TĀNE J3 (2x)**  
Jij kiest: iedere andere  
speler betaalt jou 1 parel  
of 2 mana. Als een speler  
het gevraagde product niet  
bezit, betaalt hij niets. Als  
een speler maar 1 mana  
bezit, moet hij die betalen.



**URU-TAETAE K2 (1x)**  
Vervul een tweede  
beschikbare To'o-  
opdrachten tijdens  
handeling 6 van de  
ceremonieronde. Je kunt  
dit niet combineren met de  
parelvisser.



**RUA-HATU H5 (1x)**  
Ontvang 4 parels per  
parelvisser die je bezit.



**TA'ERE I6 (1x)**  
Als je normale rituelen  
trekt, mag je er 2 extra  
trekken. Je mag er hiervan  
net zoveel houden als je  
volgens de normale regels  
zou mogen.



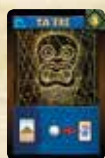
**TĀNE J4 (1x)**  
Alle andere spelers moeten  
jou 3 mana betalen. Als  
een speler minder dan 3  
mana bezit, betaalt hij wat  
hij kan.



**URU-TAETAE K3 (1x)**  
Je betaalt maar de halve  
kosten (afgerond naar  
beneden) voor To'o-  
product-opdrachten  
waarvoor je mana moet  
betalen.



**RUA-HATU H6 (1x)**  
Kies een tegenspeler;  
deze moet zeggen hoeveel  
parels hij bezit. Zoveel  
parels ontvang je uit de  
algemene voorraad.  
Ontvang 2 tatoeages.



**TA'ERE I7 (1x)**  
Je betaalt maar 1 parel  
(in plaats van 2) als je  
een helper inhurt op de  
marktlocatie.



**TĀNE J5 (1x)**  
Alle andere spelers  
verliezen 1 priester.



**URU-TAETAE K4 (1x)**  
Je betaalt maar de halve  
kosten (afgerond naar  
beneden) voor To'o-  
product-opdrachten  
waarvoor je parels moet  
betalen.



**RUA-HATU H7 (1x)**  
Ontvang 1 parel per  
priester die je hebt  
opgeleid.  
Ontvang 2 tatoeages.



**TA'ERE I8 (1x)**  
Als je verboden rituelen  
trekt, mag je er 2 extra  
trekken. Je mag er hiervan  
net zoveel houden als je  
volgens de normale regels  
zou mogen.



**TĀNE J6 (1x)**  
Alle andere spelers moeten  
jou 2 parels betalen. Als  
een speler maar 1 parel  
bezit, moet hij die betalen.



**URU-TAETAE K5 (1x)**  
Vervul 2 beschikbare  
To'o-opdrachten. Je kunt  
dit niet combineren met de  
parelvisser.