

Stupor Mundi

“門”ミニ拡張

ゲームの準備

プレイ人数に等しい枚数の門タイルを中央ボードの横に置きます。3人以下でプレイする場合、使う門タイルをランダムに選びます。

3人ゲームの準備の例：



ゲームの進行

門タイルのうち1枚に示されているアクションを実行するたびに、そのプレイヤーはその門タイルを裏返して閉じた門面を表向きにし、示されている勝利点を得ます。次ラウンド開始時、すべての閉じた門タイルを裏返して開いた門面を表向きにします。



独立派の協力者を招集したとき、1勝利点を得ます。そのあと、この門タイルを裏返します。



布告を発令して、示されているものをフリードリヒの宮殿に**3つすべて追加したとき、1勝利点を得ます。そのあと、この門タイルを裏返します。**



王党派の協力者を招集したとき、1勝利点を得ます。そのあと、この門タイルを裏返します。



布告を発令して、示されているものをフリードリヒの宮殿から**3つすべて取り除いたとき、1勝利点を得ます。そのあと、この門タイルを裏返します。**

“フリードリヒの息子たち”協力者タイル

ゲームの準備

ゲームの準備中、協力者タイルを航海ボードの横に置く前に（ルールブック5ページのステップD参照）、両方の協力者タイルを他の協力者タイルに加えてよく混ぜます。

ゲームの進行

これらの新たな協力者は他の協力者タイルとまったく同じように機能します。以下は各タイルが追加の勝利点をもたらす条件です。



ヘンリー7世（フリードリヒ2世の長男）：自分のプレイヤーボード上に独立派の協力者（これ自身を含みます）が3枚以上ある場合、+2勝利点ボーナスをもたらします。



コンラート4世（フリードリヒ2世の次男）：自分のプレイヤーボード上に王党派の協力者（これ自身を含みます）が3枚以上ある場合、+2勝利点ボーナスをもたらします。

ゲームデザイン：Nestore Mangone

アートワーク：Maciej Janik

アートディレクション・グラフィックデザイン：Rafaël Theunis

プロジェクトマネージャー：Arno Quispel, Rafaël Theunis



Quined Games BV •
Postbus 1121
3260 AC Oud-
Beijerland •
NETHERLANDS
www.quined.nl



〒181-0013
東京都三鷹市下連雀
3丁目6-33-106
sukigames.seesaa.net