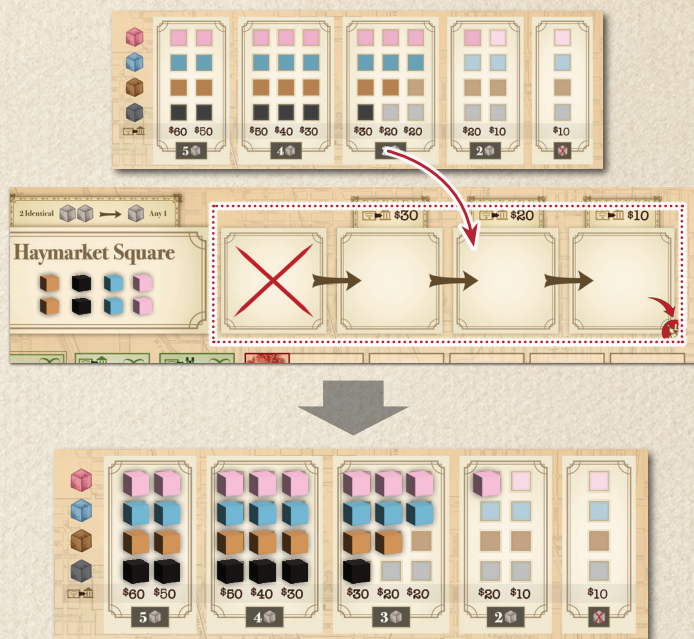


CADENA DE SUMINISTRO AVANZADA

¿Buscas una cadena de suministro más predecible o mayores restricciones económicas? Esta variante introduce un mercado de recursos más estable para *Chicago 1875*. Esta variante **ajusta bastante el flujo de dinero en el juego**, lo que la hace ideal para jugadores experimentados que busquen un mayor desafío. Así es como funciona:

PREPARACIÓN

Para empezar, coloca la Superposición de la Cadena de Suministro Avanzada sobre el área de la Cadena de Suministro existente en el tablero. Durante la preparación, coloca 2 unidades de cada recurso en Haymarket Square como de costumbre. Además, coloca 9 de Ganado, 8 de Acero, 7 de Madera y 6 de Carbón en los espacios de color más oscuros de la Cadena de Suministro Avanzada. Coloca los cubos restantes en la bolsa.



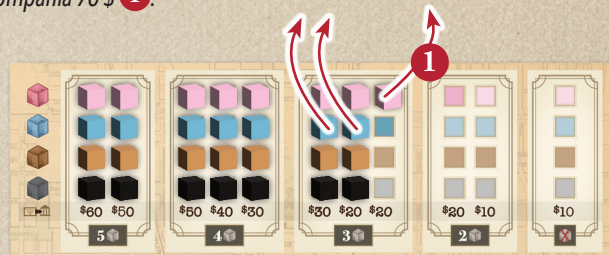
AJUSTES EN LA PARTIDA

Durante la **Fase de Gestión**, cuando un Edificio suministra recursos desde Haymarket Square, primero debes coger los recursos de Haymarket Square si están disponibles. Si no hay recursos disponibles, tu Compañía puede disponer del recurso coincidente **más a la derecha** de la Cadena de Suministro sin coste alguno.

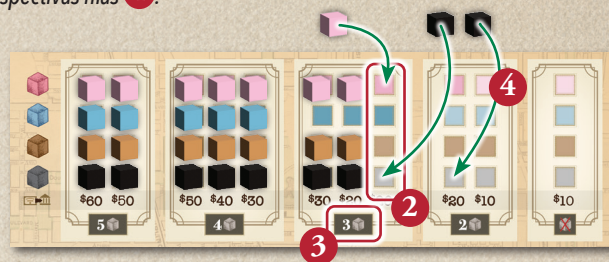
En la **Fase de Operaciones**, puedes comprar **cualquier** combinación de recursos de la Cadena de Suministros a los precios indicados en la parte inferior de cada columna. Al final del turno de tu Compañía, rellena la Cadena de Suministros sacando recursos de la bolsa.

Para determinar cuántos recursos sacar, consulta el número indicado en la parte inferior de la sección de **la columna vacía más a la izquierda**. Por ejemplo, si la columna vacía más a la izquierda es la primera columna de 20 \$, roba 3 cubos de la bolsa. En cambio, si es la última columna de 10 \$, no saques ningún cubo. Coloca estos recursos en **los espacios vacíos de mayor valor dentro de sus respectivas filas**. Si no hay espacio disponible para un recurso sacado, devuélvelo a la bolsa sin colocarlo.

*Ejemplo: Celia para comprar Mercancías para su Compañía (Libby, McNeill & Libby) decide comprar 2 recursos de Acero y 1 de Ganado. Esto le cuesta a la Compañía 70 \$ **1**.*



Ahora, la columna vacía más a la izquierda es esta **2**, lo que significa que **Celia** debe extraer 3 cubos de la bolsa **3**. Extrae 2 cubos de Carbón y 1 de Ganado, y los coloca en los espacios vacíos de mayor valor dentro de sus respectivas filas **4**.



Cuando se utilizan recursos para producir Mercancías, devuélvelos a Haymarket Square como de costumbre. Si la bolsa de recursos está vacía, rellénala usando todos los recursos de Haymarket Square. No vuelvas a colocar 2 recursos de cada tipo en Haymarket Square.

FASE DE LIMPIEZA

Durante la Fase de Limpieza, la Cadena de Suministro Avanzada **no** se actualiza.

ACTIVOS DE CAPITAL DE "JEFE"



Chief of Engineering

Cada Década, tu Compañía podrá gastar este Activo pagando 20 \$ al banco para automatizar 1 Trabajador* y recibir 1 recurso de tu elección de Haymarket Square, si está disponible.



Chief of Operations

Cada Década, tu Compañía podrá gastar este Activo pagando 20 \$ al banco para recibir 1 Gerente o 1 Vendedor, y recibir 1 recurso de tu elección de Haymarket Square, si está disponible.



Chief of R&D

Cada Década, tu Compañía podrá gastar este Activo pagando 20 \$ al banco para producir 1 Mercancía y recibir 1 recurso de tu elección de Haymarket Square, si está disponible.



Chief of Sales

Cada Década, tu Compañía podrá gastar este Activo pagando 20 \$ al banco para aumentar el valor de **cada Mercancía vendida** durante ese turno en 10 \$.

*Recordatorio: Un Trabajador debe estar contratado antes de ser automatizado.