



1 Personage Kiezen

- ★ **OUTLAWS** Aan het begin van ronde 2, 3 en 4: De arriveren.
- ★ Elke speler kiest een personagetegel.
- ★ De beurtvolgorde wordt aangepast op basis van de gekozen personagetegels.
- ★ **OUTLAWS** Verplaats de .



VARIANTEN

CARSON RIVER ▶ p.18

RECHT V/D STERKSTE ▶ p.18

KIT CARSON ▶ p.18

OUTLAWS ▶ p.19

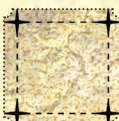
PAARDEN ▶ p.20

2 Cowboys Plaatsen

In je beurt plaats je een op:



een actiefeld



een perceel dat je wilt kopen



een gebouw, om het aan te vallen of te verdedigen



een veld met een Outlaw, om hem aan te vallen



een omheining om de waarde hiervan te verduubelen voor de Rodeo

OF

je past



Je mag geen cowboys meer plaatsen

KIT CARSON

Je mag je cowboys vrij (ver) plaatsen tot je past.

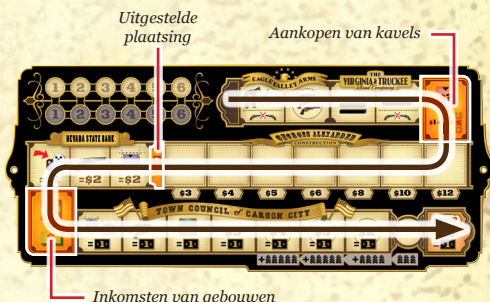
PAARDEN

Na elke geplaatste cowboy mag je een paard in een omheining plaatsen.

3 Acties uitvoeren en duels

- ★ De acties worden één voor één uitgevoerd in de volgorde op het bord. Als een actie is voltooid gaat je cowboy terug naar de algemene voorraad.
- ★ Als meerdere spelers een cowboy op hetzelfde veld hebben geplaatst, vindt er een duel plaats. De speler met de hoogste sterkte (worp + vuurkracht) wint het duel, en mag de actie uitvoeren. Bij gelijke stand is de speler die eerder gepast heeft de winnaar. De verliezer voert geen actie uit en zijn cowboy keert terug naar zijn persoonlijke voorraad.

STERKTE



Uitgestelde plaatsing

Aankopen van kavels

Inkomsten van gebouwen

- ★ **RECHT V/D STERKSTE** Je gevechtsdobbelsteen wordt vervangen door een dueltegel die je na gebruik aflegt.

4 Einde van de ronde

- ★ **PAARDEN** De speler met de meeste rodeo punten wint het rodeofiche.
- ★ De wordt 1 veld naar voren geschoven.
- ★ Elke speler ontvangt 4 (of 5) nieuwe cowboys.
- ★ Geld boven je geldlimiet moet je afgeven (\$10 afgeven = 1 VP).
- ★ Verplaats alle resterende gebouwen naar links en vul elk leeg veld met een willekeurig nieuw gebouw uit de zak.
- ★ Plaats alle personagetegels terug naast het bord, in oplopende volgorde.



EINDTELLING

\$6 × 1

PAARDEN

× 1

× 2

× 1

CARSON RIVER

× 3

× 1

× 2

KIT CARSON

× 1

			 / 	
20		  		
		  		
6			$\$1 \times$   	
6			$\$3 \times$  $+\$3$ $\left(\text{img alt="blue river" data-bbox="745 255 815 305"} \right)$	
4		 $+$  $/$ 	$\$3 \times$  	
2		 $+$  $/$ 	$\$6 \times$  $+\$3 \times$ 	
4		 $+$  $/$ 	$\$3 \times$  	
3		 $+$  $/$ 	$\$5 \times$ 	
3		 $+$  $/$ 	$\$6$	
2		 $+$  $/$ 		
2		 $+$  $/$ 		
2		 $+$ $3 \times$  $/$ 		
2		 $+$  $/$ 	$\$5 \times$  	
1		  	   	
1		 	$\text{img alt="1 diamond tile" data-bbox="535 915 585 945"} \times$ 	